



# IV. EÖTVÖS KUPA

**STREETBALL BAJNOKSÁG**

**VERSENYKIÍRÁS**

**2023. OKTÓBER 19.**

**BAJA, DR. PÓSTA SÁNDOR SPORTCSARNOK**



**A torna időpontja:** 2023. október 19. (csütörtök) 9.00 óra

**A torna helyszíne:** Baja, Dr. Pósta Sándor Sportcsarnok

**A megnyitó helyszíne:** EJF, „C” épület Aula, 8.30 óra

### **A torna célja**

A rendezvénnyel sportolási, illetve versenyzési lehetőséget biztosítunk a helyi és környékbeli diákság és hallgatóság számára. Célunk a rendszeres mozgásra és az egészséges életmódra nevelés, a kosárlabda sportág népszerűsítése. A kupa jó alkalom a középiskolások, a felsőoktatási hallgatók, valamint az intézmények közötti kapcsolat kialakítására, erősítésére.

### **Díjazás**

I. helyezett csapat: vándorszerleg, kupa

II. – III. helyezett csapat: kupa

Minden résztvevő csapat emléklapot kap.

### **A torna lebonyolítása**

A tornán a meghívott középiskolák tanulóiból, valamint az EJF és az NKE VTK hallgatóiból álló csapatok vehetnek részt.

Minden iskola max. két csapatot indíthat. /1 leány és 1 fiú/

A részletes lebonyolítás a csapatok létszámától függ. A lebonyolítás menetének ismertetésére és a sorsolásra a torna megnyitója után kerül sor.

## **Játékszabályok**

### **1. Pálya**

A csapatok a mérkőzést egy kosárra játsszák, félpályán.

### **2. Csapatok**

Minden csapat 5 játékosból áll (3 játékos a pályán és 2 csere).

### **3. A játék kezdete**

Pénzfeldobással döntenek el, hogy melyik csapaté lesz a labdabirtoklás joga. Az a csapat, aki megnyeri a pénzfeldobást, eldöntheti, hogy a mérkőzést, vagy az esetleges hosszabbítást szeretné-e kezdeni.

### **4. Pontozás**

Minden kétpontos vonalon belüli kosár 1 pontot ér.

Minden kétpontos vonalon kívüli kosár 2 pontot ér.

Minden sikeres büntetődobás 1 pontot ér.

### **5. Játékidő / A mérkőzés győztese**

A normál játékidő – a résztvevő csapatok számától függ – maximum 15 perc futóórával.

Az a csapat nyeri a mérkőzést, amelyik először éri el a 21 vagy annál több pontot; akkor is, ha ez a normál játékidő előtt történik.

Ha az eredmény döntetlen a normál játékidő végén, hosszabbítás következik. Az a csapat nyeri a mérkőzést, aki először szerez 2 pontot a hosszabbításban.

Az a csapat, amelyik a megadott kezdési időben nem jelenik meg a pályán 3 játékosra kész játékosal, a mérkőzést feladással veszíti el.

## **6. Személyi hibák / Büntetődobások**

A kétpontos vonalon belülről végrehajtott kosárra dobást végző játékos ellen elkövetett személyi hibáért 1 büntetődobást kell ítélni. A kétpontos vonalon kívülről elkövetett személyi hibáért 2 büntetődobást kell ítélni.

Ha a dobómozdulatát végző játékos ellen elkövetett személyi hibát követően a labda a kosárba jut, a kosár érvényes, és 1 büntetődobást kell ítélni.

Ha a csapat elkövette 7. csapathibáját, akkor minden további, nem kosárra dobó játékos ellen elkövetett hibáért 2 büntetődobást kell ítélni. A 10. és minden további elkövetett hibáért 2 büntetődobást és labdabirtoklást kell ítélni.

## **7. A labda játékba hozása**

Minden sikeres mezőnykosár vagy sikeres utolsó büntetődobást követően: a nem kosárszerző csapat egyik játékosa folytatja a játékot a labda kivezetésével a kosár alól a kétpontos vonalon kívülre.

Minden sikertelen mezőnykosár vagy sikertelen utolsó büntetődobást követően:

- ha a támadó csapat szedi le a lepattanót, folytathatja a támadást anélkül, hogy a kétpontos vonalon kívülre juttatná a labdát;

- ha a védekező csapat szedi le a lepattanót, ki kell juttatnia a labdát a kétpontos vonalon kívülre (passzal vagy labdavezetéssel).

Labdaszerzést, labdaeladást követően:

- ha ez a kétpontos vonalon belül történik, ki kell vezetni vagy passzolni a labdát a kétpontos vonalon kívülre.

A játékos akkor van a kétpontos vonalon kívül, ha mindkét lábbal a köríven kívül áll.

## **8. Időkérés**

1 db 30 másodperces időkéres biztosított mindkét csapatnak.

## **9. Csere**

Amikor a labda holtta válik, elsősorban büntetődobásoknál, bármely csapat cserélhet.

A cserejátékos akkor léphet a pályára, amikor csapattársa elhagyja a játék területét, és megérinti őt.

## **10. A helyezések megállapítása**

1. Legtöbb győzelem

2. Egymás elleni eredmények

3. Több dobott pont

Egyébként a mérkőzéseket a kosárlabdázás érvényben levő játékszabályaiban foglaltak szerint kell lejátszani.

## **Nevezési határidő: 2023. október 13.**

Nevezni az EJF portáján (Baja, Szegedi út 2.) Ragadics Zoltánnál lehet a csapatok névsorának leadásával. További információ a +36 70 334 9504-es telefonszámon vagy a ragadics.zoltan@ejf.hu e-mail címen kérhető.

**Nevezési díj nincs, a részvétel ingyenes.**

## **Egyéb tudnivalók**

A sportlétesítmény házirendjének betartásáért a csapatvezetők a felelősek.

A szabadon hagyott értékekért a rendezőség felelősséget nem vállal.

A programváltoztatás jogát a szervezők fenntartják!

*Szervezők*



EÖTVÖS JÓZSEF  
FŐISKOLA BAJA